



PROGRAMMA N. 2

INCISIONI RUPESTRI E LABORATORI DIDATTICI

Obbiettivi:

- Immergersi per un giorno nel passato attraverso le testimonianze che l'uomo ha lasciato.
- Leggere le incisioni rupestri e capire il significato e le motivazioni per cui sono state fatte nel santuario preistorico camuno.
- Ricostruire la vita materiale dell'uomo preistorico e capire l'evoluzione che ci ha portato ad essere quello che siamo.

Il Programma Prevede

- **Mattino:** arrivo a Capodiponte, ritrovo con gli animatori culturali presso il piazzale dell'albergo Graffitipark.
- Incontro con l'archeologo o con i suoi collaboratori presso il **Museo d'Arte e Vita Preistorica**, introduzione all'arte preistorica, alla conoscenza dell'uomo della preistoria, della sua vita spirituale e materiale, anche attraverso esempi di attività, ricostruzioni ed uso di strumenti di tipo preistorico.
- Visita guidata all'**Archeodromo**, ricostruzione di villaggio preistorico tardo Neolitico.
- Visita guidata al **Parco Comunale delle incisioni rupestri di Seradina - Bedolina**.

Pausa pranzo

- **Pomeriggio:** coinvolgimento diretto degli alunni in **attività di laboratorio**.

Attività pratiche nei laboratori didattici di archeologia preistorica, dove si potrà lavorare il rame, usare i colori naturali, tirare con l'arco, accendere il fuoco, macinare il grano, percorrere ritualmente il labirinto, ricalcare le incisioni rupestri, usare i trapani a volano e ripetere tanti altri gesti dell'uomo del passato.

IL PROGRAMMA DELLA GIORNATA POTREBBE ESSERE INVERTITO

