



## PROGRAMMA N. 9

### DUE GIORNI NELLA VALLE DEGLI ANTICHI CAMUNI TRA CAPODIPONTE E L'ARCHEOPARK

Quota di partecipazione individuale  
attività culturali:  
(valida per il 2010/11)

• Per alunni	€ 28,50
• Per accompagnatori	€ 15,00
• Per insegnanti	gratuita

Quota di partecipazione individua-  
le per parte alberghiera:  
(valida per il 2010/11)

• Per alunni	€ 32,00
• Per accompagnatori	€ 38,00
• Per insegnanti	€ 38,00

1 gratuità ogni 25 partecipanti

Quote non comprese, da pagare  
in loco:  
(valida per il 2010/11)

ACCOMPAGNATORI	
• Biglietto d'ingresso al Parco Nazionale	€ 4,00

#### Obiettivi:

- Capire come l'archeologo ricostruisce la vita dell'uomo preistorico attraverso i reperti e le incisioni rupestri.
- imparare a leggere le incisioni rupestri.
- rivivere una giornata dell'uomo della preistoria attraverso la ricostruzione dei suoi oggetti di uso quotidiano, armi e strumenti da lavoro e visita **all'Archeopark** di Darfo Boario Terme.

#### Il Programma Prevede

##### 1° GIORNO

**Mattino:** arrivo a Capodiponte tra le ore 9 e le 10, ritrovo con gli animatori culturali presso il piazzale dell'Albergo Graffitipark.

- Incontro con l'archeologo o con i suoi collaboratori nel **Museo d'Arte e Vita Preistorica**, introduzione all'arte preistorica, alla conoscenza dell'uomo della preistoria, della sua vita spirituale e materiale, anche attraverso esempi di attività, ricostruzioni ed uso di strumenti preistorici.

#### Pausa pranzo

- Nel pomeriggio visita guidata al **Parco Nazionale delle Incisioni Rupestri** per una lettura delle stesse, ricostruttiva della religione e della vita materiale degli antichi Camuni.

#### Cena e pernottamento

##### 2° GIORNO

- Dopo la prima colazione in albergo trasferimento nei laboratori didattici di archeologia preistorica.
- Coinvolgimento diretto degli alunni in **attività di laboratorio** (tutto il giorno), attività praticate nei laboratori, dove si potrà fondere il metallo e creare dei monili a tema, lavorare il rame, usare i colori naturali, tirare con l'arco, accendere il fuoco, macinare il grano, fare la farina e cuocere il pane, percorrere ritualmente il labirinto, ricalcare le incisioni rupestri, usare i trapani a volano e ripetere tanti altri gesti dell'uomo del passato.

#### Pausa pranzo

- Nel pomeriggio trasferimento a Boario Terme dove si farà la visita all'Archeopark

