



PROGRAMMA N. 8

A CAPODIPONTE: DUE GIORNI A CAPODIPONTE, NELLA VALLE DEI CAMUNI CON PERNOTTAMENTO NEL VILLAGGIO PREISTORICO RICOSTRUITO

Quota di partecipazione individuale attività culturali:
(valida per il 2010/11)

• Per alunni	€ 28,00 + € 6,00 per pernottamento
• Per accompagnatori	€ 15,00 + € 6,00 per pernottamento
• Per insegnanti	gratuita

Quota di partecipazione individuale per vitto:
(valida per il 2010/11)

• Per alunni	€ 17,00
• Per accompagnatori	€ 17,00
• Per insegnanti	€ 17,00

Obbiettivi:

- Andare alla ricerca delle testimonianze lasciate dall'uomo preistorico, resti materiali e incisioni rupestri
- Rivivere una sera attorno al fuoco in una capanna e dormire in un villaggio preistorico ricostruito
- Ripetere i gesti dell'uomo per recuperare manualità e scoprire abilità e ingegno dell'uomo del passato nell'uso delle risorse offerte dalla natura.

Il Programma Prevede

1° GIORNO:

Mattino: arrivo a Capodiponte tra le ore 9 e le 11, ritrovo con gli animatori culturali presso il piazzale dell'Albergo Graffitipark.

- Con gli animatori introduzione e lettura dell'ambiente circostante **Capodiponte**, per capire come fosse nella preistoria e come si sia trasformato nel tempo.

Pranzo al sacco (in area coperta)

- Visita guidata al **Parco Nazionale delle Incisioni Rupestri** per una lettura delle stesse, ricostruttiva della vita materiale e della religione degli antichi Camuni.



- Al termine della visita si raggiungerà l'**Archeodromo** (ricostruzione di villaggio preistorico) per prepararsi a trascorrere la notte.

Cena al ristorante o in pizzeria (da concordare)

- Risalita al villaggio per trascorrere una serata attorno al fuoco raccontando storie di antichi cacciatori e per far rivivere i Camuni in quel luogo dove sono realmente vissuti.

Pernottamento al Villaggio Neolitico

- Si dorme su giacigli di paglia o pelli, ed è consigliato portarsi una coperta o il sacco a pelo.

2° GIORNO

Colazione al sacco (si consiglia di portarsi la prima colazione) o presso albergo

- Alle ore 9:00 incontro con l'archeologo o con gli animatori culturali e introduzione alle **attività di laboratorio** e inizio delle attività di laboratorio che prevedono:
 - Tiro con l'arco
 - macinatura del grano e cottura del pane
 - fusione di metalli per realizzare dei monili.
 - Battitura del rame per realizzare una ciotola
 - utilizzo dei colori naturali
 - altre da concordare

Nel pomeriggio proseguimento delle attività fino all'ora della partenza

Il vitto è composto da:
(valida per il 2010/11)

Cena: pizza + bibita

Pranzo: bis di primi + secondo di carne + 1/2 acqua + pane
Prima colazione esclusa

Quote non comprese, da pagare in loco:
(valida per il 2010/11)

• Area pic-nic coperta per il pranzo	€ 1,00
--------------------------------------	--------

ACCOMPAGNATORI • Biglietto d'ingresso al Parco Nazionale	€ 4,00
--	--------

