



PROGRAMMA N. 2

A CAPODIPONTE: INCISIONI RUPESTRI E LABORATORI DIDATTICI DI ARCHEOLOGIA PER RIPETERE I GESTI DELL'UOMO PREISTORICO, PER CONOSCERE IL NOSTRO PASSATO

Quota di partecipazione individuale
attività culturali:
(valida per il 2010/11)

• Per alunni	€ 13,50
• Per accompagnatori	€ 8,00
• Per insegnanti	gratuita

Quote non comprese, da pagare
in loco:
(valida per il 2010/11)

• Area pic-nic coperta per il pranzo	€ 1,00
ALUNNI • Biglietto d'ingresso al Parco Comunale di Seradina Bedolina	€ 1,00
ACCOMPAGNATORI • Biglietto d'ingresso al Parco Comunale di Seradina Bedolina	€ 2,00

Obbiettivi:

- Immergersi per un giorno nel passato attraverso le testimonianze che l'uomo ha lasciato
- Leggere le incisioni rupestri e capire il significato e le motivazioni per cui sono state fatte nel santuario preistorico camuno;
- ricostruire la vita materiale dell'uomo preistorico e capire l'evoluzione che ci ha portato ad essere quello che siamo.

Il Programma Prevede

- **Mattino:** arrivo a Capodiponte tra le ore 9 e le 10, ritrovo con gli animatori culturali presso il piazzale dell'albergo Graffiti-park.
- Incontro con l'archeologo o con i suoi collaboratori nel **Museo d'Arte e Vita Preistorica**, introduzione all'arte preistorica, alla conoscenza dell'uomo della preistoria, della sua vita spirituale e materiale, anche attraverso esempi di attività, ricostruzioni ed uso di strumenti di tipo preistorico.
- Visita guidata **all'Archeodromo**, ricostruzione di villaggio preistorico tardo neolitico.
- Visita guidata al **Parco Comunale delle incisioni Rupestri di Seradina - Bedolina**.

Pausa pranzo

- Nel pomeriggio coinvolgimento diretto degli alunni in **attività di laboratorio**.

Attività pratiche nei laboratori didattici di archeologia preistorica, dove si potrà lavorare il rame, usare i colori naturali, tirare con l'arco, accendere il fuoco, macinare il grano, percorrere ritualmente il labirinto, ricalcare le incisioni rupestri, usare i trapani a volano e ripetere tanti altri gesti dell'uomo del passato.

**IL PROGRAMMA DELLA GIORNATA POTREBBE
ESSERE INVERTITO**

